


# Adresserkennung

 Unknown macro: 'scroll-pdf-ignore'

## Kurzbeschreibung


FE2 unterstützt die Erkennung einer Adresse innerhalb des Alarmtextes. Diese erkannte Adresse kann nun für die Anzeige im **AlarmMonitor 4** verwendet werden oder zur Navigation innerhalb unserer App **aMobile**.


Natürlich können die gewonnenen Informationen in jedem [Alarmtext-Plugin](#) verwendet werden. Somit kann zum Beispiel der von der Adresserkennung generierte Google-Maps Link per SMS oder Email versandt werden.

 Unknown macro: 'scroll-pdf-ignore'

## Konfiguration

Für jede Einheit kann die Adresserkennung ein- oder ausgeschaltet werden. Es muss hierbei festgelegt werden, welche Art der Adresserkennung

verwendet werden soll.  Unknown macro: 'scroll-pdf-ignore-inline'

 Unknown macro: 'scroll-pdf-ignore'

## Zugriff auf die Daten innerhalb des Alarmtextes

Auf alle gefundenen Daten kann bequem in **jedem Alarmtext-Plugin** zugegriffen werden. Die einzelnen Schlüsselwörter sind dabei folgende:

Zugriff im Alarmtext	Bedeutung
<b>&amp;ZIEL&amp;</b>	Die komplette Zieladresse des Einsatzortes (z.B. Hauptstraße 12, 43434 Musterhausen)
<b>&amp;STRASSE&amp;</b>	Die Straße der Zieladresse
<b>&amp;STADT&amp;</b>	Die Stadt, in der die Zieladresse liegt
<b>&amp;ORTSTEIL&amp;</b>	Abkürzung des Ortes bzw. Ortsteil (2. Spalte im Adressverzeichnis)
<b>&amp;PLZ&amp;</b>	Die Postleitzahl des Zielortes
<b>&amp;HSNR&amp;</b>	Die Hausnummer der Zieladresse
<b>&amp;LAT&amp;</b>	Breitengrad des Einsatzortes
<b>&amp;LNG&amp;</b>	Längengrad des Einsatzortes
<b>&amp;TVP&amp;</b>	Koordinaten im Format TVPRBBBBBBBRLLLLLLLL
<b>&amp;GPS&amp;</b>	Ziel-Koordinaten im Format GPSN52516064E13377650
<b>&amp;KARTENLINK&amp;</b>	Ein Google-Maps Link, welcher direkt auf den Einsatzort zeigt
<b>&amp;ZIEL_ZUSATZ&amp;</b>	Zusatzinformation aus dem Gebäudeverzeichnis (falls vorhanden)
<b>&amp;GEBÄUDE&amp;</b>	Gebäudebezeichnung aus dem Gebäudeverzeichnis (falls vorhanden)
<b>&amp;NAHE_OBJEKTE&amp;</b>	Auflistung aller in der Nähe befindlichen Objekte (falls vorhanden und aktiviert)